

2NF Group

すべてはお客様の満足のために

ベトナムをはじめ、世界で  
認知して頂ける情報技術  
ブランドの地位を確立します。

# 会社概要

## 2NF Group

1. 有限会社2NFソフトウェア

設立:2012年4月

従業員数:120人

2. 2NF JAPAN株式会社

設立:2018年4月

従業員数:15人

3. 2NF Vietnam株式会社

設立:2021年3月

従業員数:30人

### 2NF Software

代表取締役会長:**Dang Minh Tuan**  
(ダン・ミン・トゥアン)

CEO: Nguyen Nhu Hanh(グエン・ニュー・ハイン)

➤ 2NFは日本を始め韓国、オーストラリア、ベトナム、ドイツなどの企業に向け、ITソリューションとソフトウェア製品を提供するソフトウェア開発企業です。

### 2NF Japan

代表取締役会長: **高柳 純**

CEO: Tran Nguyen Dung (チャン・グエン・ユン)

➤ >2NFグループ  
・有限会社2NFソフトウェア(ベトナム ハノイ)  
・2NFジャパン株式会社(日本 東京)  
・2NFベトナム株式会社(ベトナム ハノイ)

### 2NF Vietnam

CEO: **Ly Thi Mai**  
(リー・ティ・マイ)

➤ 総従業員数:150人

## 所在地

**2NF Software:** 9th Floor, 3A Building, 82 Lane, Duy Tan Street, Cau Giay District, Ha Noi City, Viet Nam.

Mobile: (084) 43-8398-714  
Eメール: hanh@2nf.com.vn

ウェブサイト: www.2nf.com.vn ,  
www.2nf.vn

**2NF Japan:** 東京都千代田区飯田橋2丁目9-7  
東西館ビル 3階

Mobile: 03-6268-9804  
Eメール: anhht@2nf.co.jp

FAX: 03-6268-9803

**2NF Vietnam:** 1st Floor, Technosoft Building, No 8, 15 Lane, Duy Tân Street, Dich Vong Hau Ward, Cau Giay District, Ha Noi City, Viet Nam

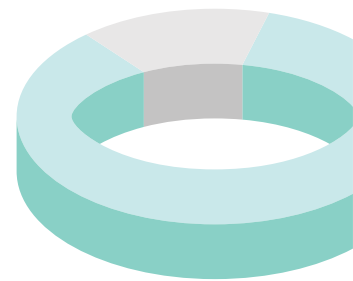
Mobile: (084) 97-1155-876  
Eメール: mailt@2nf.com.vn

## 特徴

対顧客: 当社は「すべてはお客様の満足のために」を会社のスローガン方針として、お客様の文化を積極的に理解することを目指しています。

対社員: 会社の発展に関するアイデアと意見を常に後押ししています。会社幹部だけでなく、社員一人一人の潜在的な能力を見抜き、培うことを通じて、会社の成功に繋がります。

「誠意をもって行動すること」が弊社の企業原理です。



## ビジョン

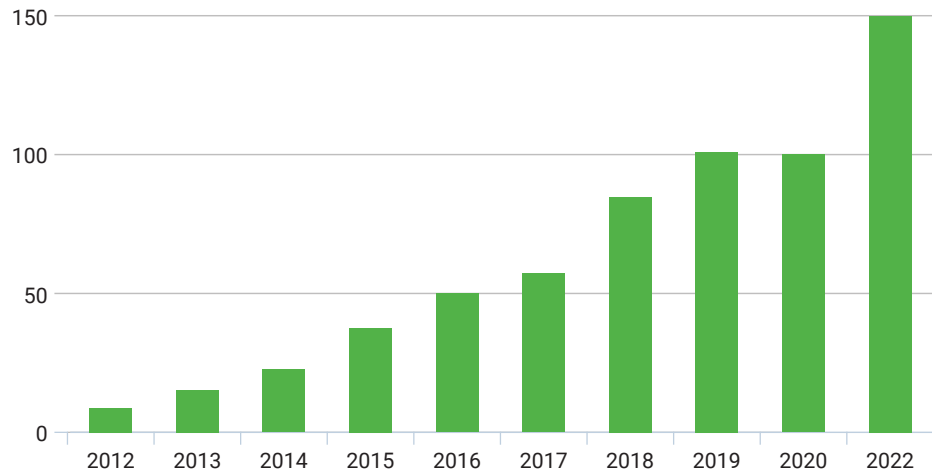
ベトナムをはじめ世界で認知して頂ける情報技術ブランドの地位を確立します。

## ミッション

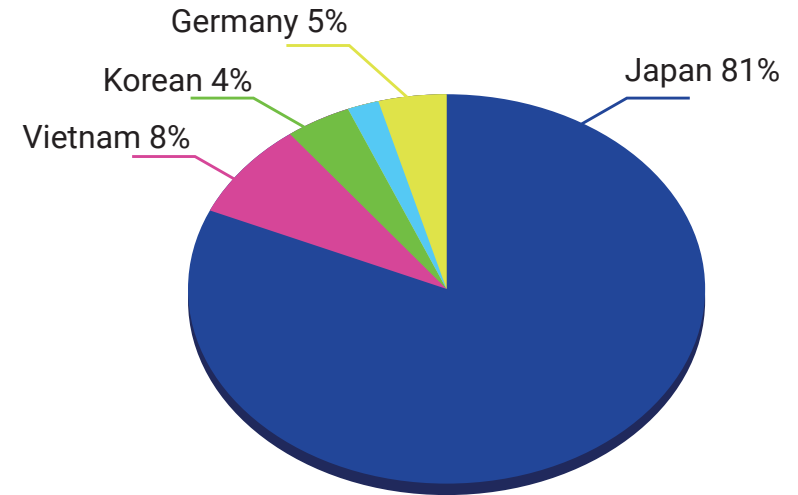
人々の生活がよりシンプルに、且つ快適になるよう、様々な問題を解決するための情報技術の製品とサービスを開発して参ります。

優秀で、責任感及び向上心がある組織になり、世界中で公認されるブランドを確立します。

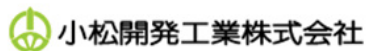
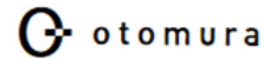
# 人材拡大スピード



# クライアントの割合(国別)

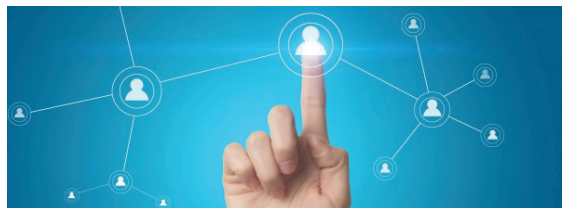


## クライアント



# サービス

## ウェブアプリケーション開発



ソーシャルネットワークシステム



企業向け管理システム  
レストラン管理システム



農業管理システム



試験管理システム  
学習管理システム



Eコマースシステム



その他お客様のご希望に沿った  
システム

## 開発言語



お客様のご要求の通りにソフトウェア開発を実施するだけでなく、ソリューション・IT技術のコンサルティングからソフトウェアシステム開発、システム展開サービスまで提供しています。

## スマホアプリ開発

当社が開発したもので、ベトナムのアプリストアでトップ5に入ったアプリもあります。



Eコマースシステム



ソーシャルネットワークシステム



企業向け管理アプリ



一般向けアプリ  
(読書アプリ、警報アプリ等)

## ゲーム開発



Unity 2D、3Dを活用してモバイルゲームを開発しています。主に学習ゲーム、シミュレーションゲーム、プロ向けの戦略ゲームなどです。



ゲーム開発上で、お客様の要望通りのプログラミングだけに限らず、ゲームデザイン(キャラクターやコンテキストのデザイン、ゲームシナリオの作成など)を担当するチームも在籍しています。

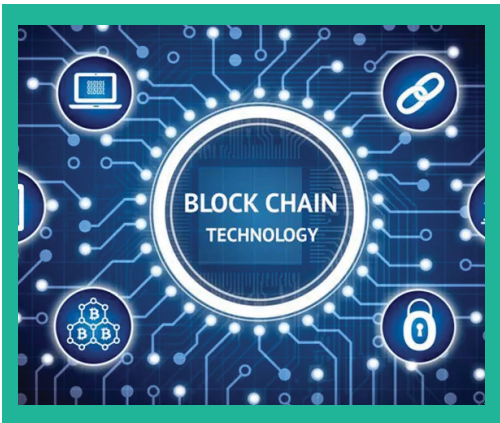
# エンタープライズアプリケーションシステム開発



SalesforceソリューションによるCRM  
システムの開発経験が豊富です。

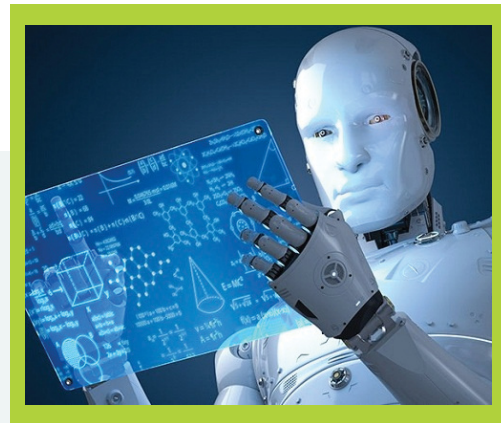


OdooによるERPシステムの開発に  
ついて、弊社には長年培った経験  
があります。



## ブロックチェーン開発

暗号資産交換、NFT マーケットプレ  
イス、ブロックチェーンゲーム、  
暗号資産ウォレット、  
スマートコントラクト等



## AI

光学式文字認識 (Optical Character  
Recognition - OCR)、自然言語処理  
(Natural Language Processing -  
NLP)

# 選ばれる理由



## I. 人材

- ① ブリッジエンジニアは高い専門性を持っているだけでなく、日本語でお客様と直接やり取りしたり、お客様の会社実際に赴いて仕事することも可能です。まるで“日本人と仕事している”と思えるような人材が揃っています。
- ② オフショアエンジニアも技術力が高く、日本人顧客と仕事をしてきた経験が豊富で、身についた日本人に近い仕事の作法と考え方と共に、開発に努めています。

## III. 情報セキュリティ



ソフトウェア開発上での情報セキュリティ保護の重要性を十分に認識しております。情報セキュリティの条件をしっかりと満たしたインフラやプロセスを整備し、情報セキュリティについての意識を社員全員に徹底させております。



## II. 標準プロセス

### ① 国際標準ソフトウェア開発プロセス

現在、弊社のソフトウェア開発プロセスはCMMI Level 3に基づいて確立されています。

### ② 2NFソフトウェアプロセスの利点

社内全体を統一した開発プロセスの確立によって、多種多様なお客様の要求対応が可能です。

### ③ 自社のプロジェクト管理ツール

ソフトウェア開発において、プロジェクト管理 (MS Project, Excel)、ソースコード管理 (SVN, Github など)、不具合管理 (Redmine, Jira など) などの第三者ツールの他、自社で開発したその他管理ツールも活用しております。

## IV. 品質及びコスト



合理的で妥当な開発コストで満足して頂ける高品質の製品とサービスを提供しております。



## 目標

500

3年後総従業員数500人まで

1000

8年後総従業員数1000人まで



## 2NF についてのお客様からのレビュー



関 光昭

(代表取締役)

前年度はオフショア案件にてお世話になっておりました。

進捗報告、課題管理など確立したプロジェクト運営や提案、仕様変更における柔軟性など臨機応変にご対応を頂きました。

また、2NFの技術者は日本の仕様を早く理解し、個々の能力も高く、期待以上のスピードと品質でした。

大変信頼ができるパートナーです。



清井秀晃

(株式会社システナ)

2NF社の人材およびプロジェクトの運営方針は、常にプロジェクト完了や質の高い推進に向け、考えて提案を実施して頂けますので、安心して仕事をお願いできます。困ったときはいつも助けて頂いているので、感謝しております。



桶川 秀雄

(日本ソフトウェア株式会社)

御社には弊社での受注案件のオフショアはじめ、弊社の社内システムやラボ契約により多くの場面でご支援いただき、感謝しております。また、遠方にもかかわらず来社いただいたり、定期的にコミュニケーションをとっていただくことで弊社としての進みたい方向を理解しようとして頂けると考えております。おかげさまで、弊社としても多くの取り組みの中で成長することができました。これからも共に成長できる企業でありたいと考えておりますので、今後ともよろしく申し上げます。

# 集中トレーニングプログラム

## Internship Program

Fresher Training

### インターンシッププログラム

ベトナムの名門大学に在学している優秀な4年生のインターンシップを受け入れ、約4ヶ月のトレーニングを行います。

## On The Job Training

### オン・ザ・ジョブ・トレーニング

インターンシップコースを終了した学生は、2ヶ月間プロジェクトに参加し、実際に仕事を進めながら必要な知識やスキルを身につけます。

## Advanced Training

Training for skills improvement

### 特殊トレーニングコース

エンジニアそれぞれの能力・要望に応じて、技術や管理、プロセスなどのトレーニングコースを調整し提供しています。

## 人材募集方法

### 人事部

人材募集を担当する人事担当は、2NFのホームページやSNS、又は個々の人脈を通じて求人情報を広げています。

### 求職転職エージェントとの協力

2NFは、現在、VietNamWorks、CareerLink、ITViec、JJOBなどのベトナムで有名な人材紹介会社と契約しております。

### ベトナムの上位大学との協力

2NFは、ハノイ工科大学、ハノイ自然科学大学、FPT大学、水利大学等理工系の名門大学のパートナーです。毎年該当大学らと連携し、4年生のインターンシップを受け入れています。

## 3種のソフトウェア開発モデル

### オンサイト開発

2NFの技術者はお客様の拠点に赴き、お客様の管理下で働きます。

### オンサイト・オフショア開発

開発チームの一部はお客様の拠点に赴いて要件を直接ヒアリングし、お客様と一緒にプロジェクトの要件を解析して、ソリューションを検討、決定します。弊社のベトナム拠点にいる残りの開発チームはオンサイト側と連携して仕事を進めます。

### オフショア開発

開発チーム全員は、弊社のベトナム拠点で作業に従事し、弊社自身でプロジェクトの管理や各種開発工程を進め、お客様にプロジェクトの進捗状況などをEメールやスラック、スカイプなどのチャットツールでご連絡します。

## 2種の契約形態

### 1. ラボ契約（オフショア開発センター）

ラボ契約のコストは、開発に参加する人数と開発期間で決められます。  
この形態のプロジェクトは、ソフトウェア開発過程上で柔軟に調整できます。

#### こんな場合にオススメ

- ① プロジェクトの技術的な要件がまだ明確でなく、要件の内容や範囲を分析し、明らかにすることに技術者の参加が必要な場合。
- ② 製品そのもの及び技術的なソリューションがある程度明確にされたものの、開発過程上で頻繁に変更される可能性があるると予測される場合。

#### メリット

プロジェクトの専門知識や技術を持つ人材を確保でき、プロジェクトが完了するまでメンバーは変更されません。

開発過程上ではお客様から指示を直接受けたり、一緒に要求変更などの確認や分析をするなど、お客様の社員のように仕事を進めます。

### 2. 請負契約（Project-Based Pricing）

お客様の要望及び2NFの実力に基づき、プロジェクト遂行に必要な工数や開発期間を計算した上で締結する契約です。

#### こんな場合にオススメ

- ① プロジェクトの要件やソリューションが明確になっている場合。
- ② プロジェクトの終了日や納期などが事前に決定されている場合。

#### メリット

開発コストは事前に決定され、プロジェクトを展開する期間中も変更されない  
ので、お客様側は事前に財政面の確定ができます。



# 実績

## 業務システム



### 農業管理プロジェクト

日本のある自治体の農業管理システムです。システムが老朽化したため、クライアントの新たな要求に沿って新システムを開発しました。

**主要機能:** 機器管理、水管理システム、排水管の管理、ダム、水理気象管理の機能など。

**クライアント:** 日本の某企業

**契約形態:** ラボ契約

**成績:** 地方の農業管理における大きな問題を解決しました。

### レストラン管理システム

本システムは、日本のチェーン店のERPシステムです。

**主要機能:** 従業員管理、在庫管理、メニュー管理、注文管理、予約管理、テーブル管理、現金引き出し管理、会計ビルトイン、レポート/分析、課金および請求書発行。

**セルフオーダー機能:** 自分でスマートフォン又はiPadやiPod Touchなどの端末を使用して注文することができる。

**クライアント:** 日本の某企業

**契約形態:** 請負契約

**成績:** 本システムはここ数年、クライアントが経営するレストランのチェーン店で実際に使われています。

## コンテンツ管理システム (CMS)

### 暗号通貨管理システム

本暗号通貨管理システムは、最適なポートフォリオ管理ツール及び、電子マネー市場監視ツールを組み合わせたアプリです。市場データ、ICOの詳細、ニュースを受け取ります。

#### 主要機能：

- ・電子ニュース、電子雑誌、投資のエンコードの更新
- ・投資アイデアなどの提案
- ・電子マネーやビットコインの投資ポートフォリオ管理。一か所で全投ポートフォリオを監視し、価格情報や詳細市場情報の他、アプリ内の公開グループからのシグナルの更新を直接受け取れる。
- ・最適な電子マネー市場監視機能を活用し、LINEやTelegramといったチャットツールを通して売買のシグナルを顧客側に送信する。
- ・Binance、Poloniex、Okex、Bitflyerなど多くのコイン取引所からEMA、SMA、RSI、MACD等のシグナル計算を実行する。

**クライアント:**日本の某企業

**契約形態:**ラボ契約

**成績:**この5年、日本で実際に運用されています。



# 実績



## オンサイト開発(派遣)

2NF Japanはシステナ社を始め、多くのお客様に向けて社員の派遣を行っています。その結果この体制は功を奏し、現在、派遣された多くの2NF JapanのBrSEがお客様の社員同様に開発を行っています。

## AI

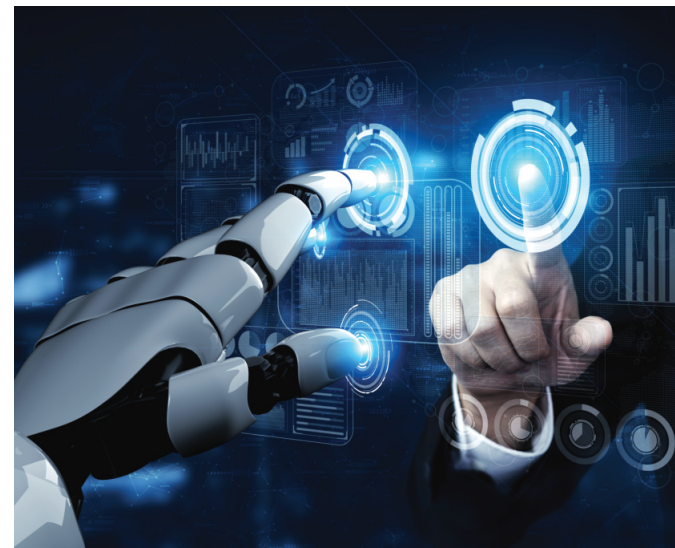
### 請求書認識ソリューション

フォーマットの事前の確定なしで、様々な請求書内の情報(社名、案件名、金額、税金金額)を認証できる仕組みです。読み取った結果はCSVファイルへ出力します。請求書を読み込ませ、誤認識情報を編集し、請求書を出力できるインタフェースを作成します。誤認識情報はアドミンへ転送、再度学習されます。

**クライアント:**日本の某企業

**契約形態:**ラゴ契約

**成績:**2020年第一四半現在、ソリューション面ではすでに開発は終了しました。この開発は、今後の商品開発の足掛かりになっています。



## 3種のソフトウェア開発モデル

### 電子書籍スマホアプリ

スマートフォンで電子書籍を読めるアプリです。

このアプリでは電子書籍ストアへアクセスして電子書籍の購入、ダウンロードをし、レビューしたりすることも可能です。

**クライアント:**弊社独自製品

**成績:**ベトナムにてアプリランキングトップ5入りしました。

### スタッフ管理倉庫管理システム

日本の某グループ企業の企業管理システム、倉庫管理システムです。

**主要機能:**スタッフ管理、問い合わせ管理、グループ管理、在庫管理。

- ・在庫管理:スマートフォンでQRコードをスキャンすることで、在庫を確認することができる。
- ・スタッフ管理:スマートフォンでスタッフの出勤退勤を確認し、スタッフ個人だけでなくスタッフグループに電話をすることもできる。

**クライアント:**日本の某企業

**契約形態:**ラボ契約

**成績:**現在、日本の多くの企業で実際に運用されています。

### 災害警報システム

住民が災害に適切な対応し、いち早く生活復旧するためのスマホアプリです。このアプリは、緊急時に災害が発生した地方の役員や住民へ連絡するため、農業農村開発省が使用するものでもあります。

**クライアント:**Oxfam

**契約形態:**請負契約

**成績:**ベトナムで展開されています。

# 実績

## スマホアプリ

### サービス予約システム

各種サービスの予約が可能なアプリです。

ホテルの予約からアミューズメント、生活サービス(レストラン、タクシー、スパ、映画、診療)まで様々なサービスを予約できます。

#### 主要機能:

- ・アプリ上でユーザーが予約した際、システムが確認通知を携帯電話に送信し、端末上のカレンダー機能と自動的にリンクする。
- ・お気に入りのサービス保存機能:お気に入りの場所やサービスを登録することが可能で、次回から検索不要になる。

**クライアント:**オーストラリアと香港の某企業

**契約形態:**請負契約

**成績:**現在、実際に運用されています。

### 運転代行予約アプリ

日本での運転代行予約システムです。

**主要機能:** 迎え先に合わせた代行予約や最寄りのタクシー予約、代行業者側の依頼管理、依頼履歴の管理、利用者からの代行依頼の管理、車の送迎履歴の管理、システム通知の管理など。

- ・運転代行予約機能:スマートフォン(AndroidとiOS)で運転代进行を予約できる。
- ・送迎依頼の管理機能:運転手は、スマートフォン(Android/iOS)で利用者からの代行依頼を管理し、利用者に速やかに連絡できる。

**クライアント:**日本の某企業

**契約形態:**請負契約

**成績:**現在、日本で多くの運転代行業者が本システムを展開しています。

# 実績

## 教育管理システム及びEラーニングシステム



### TOEIC試験管理システム

TOEIC試験受験者管理システムであり、受験者数を元にTOEIC試験を開催するアプリケーションです。TOEIC試験場は東京、大阪、名古屋などです。

**主要機能:** 試験場、年齢、試験種類、試験時間など様々な基準に沿って点数を統計する。受験者別、試験場別、試験別TOEIC試験結果を印刷することもできる。

**クライアント:** 日本の某企業

**契約形態:** 請負契約

**成績:** 現在、このシステムは実際に日本で運用されています



### ソーシャルネットワークシステム

世界中の学生達がSkypeで英語を学ぶことができるEラーニングシステムです。

本Eラーニングシステム向けE-Commerceシステムも開発しました。

**クライアント:** 日本の某企業

**契約形態:** 請負契約

**成績:** 本システムはこの8年、日本で実際に運用されています。

# 実績

## ゲーム開発

### お姫様救出ゲーム

モバイル上のAndroid又はiOSのプラットフォームで動作するロールプレイングゲーム(3Dゲーム)アプリです。

プレイヤーはまず自分の街とキャラクターを与えられます。

**内容:**プレイヤーは、マップ上で他の街へ行くようキャラクターを動かします。その中でモンスターと戦うことでコインやアイテムを取得します。取得したコインやアイテムは武器や装備を購入したり、街のアップグレードに利用できます。

**主要機能:**武器やアイテムの購入、プレイヤー同士のチャット、街の建設。

**クライアント:**日本の某企業

**契約形態:**ラボ契約

**成績:**現在、日本で広くプレイされています。

### 収穫ゲーム

プレイヤーが農家として自分の農場を管理する2Dゲームです。

**主要機能:**

- ・種子の売買、播種・収穫、品種改良
- ・家畜の売買、品種改良、生殖機能
- ・天気予報機能:天気が作物の成長に大きい影響を与えるため、天気をよく確認する必要があります。
- ・調理機能:栽培と畜産で得られた食材から料理を作る。

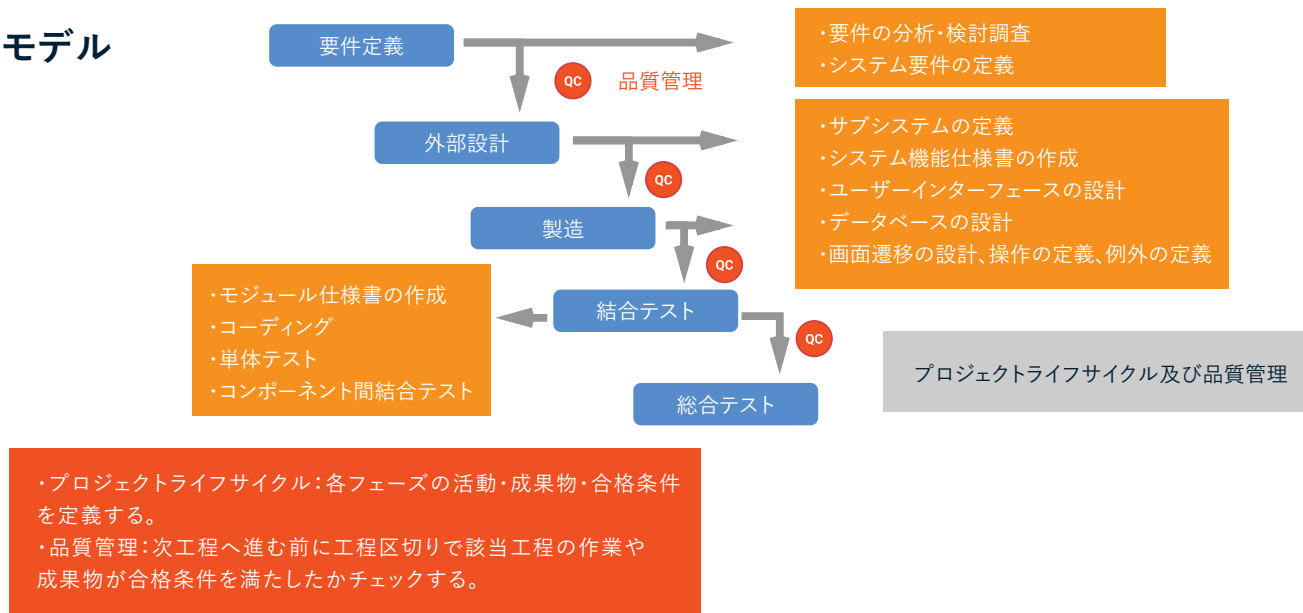
**クライアント:**日本の某企業

**契約形態:**ラボ契約

**成績:**現在、日本で広くプレイされています。

# ソフトウェア開発プロセス

## ウォーターフォールモデル



## スクラムモデル

